Утверждаю

Генеральный директор

Фонда по сохранению и развитию

Соловецкого архипелага

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.В. Ходос

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021

**Техническое задание**

**на поставку и предоставление прав использования**

**программ для ЭВМ**

1. **Заказчик:** Фонд по сохранению и развитию Соловецкого архипелага (Фонд).
2. **Объект закупки:** поставка экземпляров программ и приобретение Заказчиком прав пользования программного обеспечения (AutoCAD, Creative Cloud) (далее – ПО).
3. Предоставление права использования ПО происходит по адресу: г. Москва ул. Смоленский бульвар 26/9 строение 2.
4. Предоставление прав на использование программного обеспечения сопровождается Актом предоставления права.
5. Срок поставки и передачи прав на использование программного обеспечения: в течение 14 рабочих дней с даты заключения Договора. Право использования программ для ЭВМ предоставляется на срок 1 год с даты предоставления права использования программ для ЭВМ. Гарантийный срок на ПО и иные составляющие, имеющие самостоятельное значение, устанавливается 12 месяцев с момента установки ПО на оборудование Покупателя.
6. В течение гарантийного срока Поставщик обязуется предоставлять Покупателю обновления (исправления, дополнения и т.п.) к поставляемому ПО в случае, если такие обновления были выпущены производителем.
7. Оплата производится в течение 10 (десяти) календарных дней с момента приемки - в полном размере. Выплата аванса не предусмотрена.
8. **Спецификация (перечень и объемы) поставляемого программного продукта (программного обеспечения):**

| № п/п | Наименование товара\* | Технические, функциональные характеристики, комплектация товара | Кол-во экземпляров ПО / ед. | Количество пользователей | Срок предоставления прав пользования |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | **Creative Cloud for teams All Apps ALL Multiple Platforms Multi European Languages Team Licensing Subscription New** | Программное обеспечение для создания интерактивных курсов, дизайна полиграфической продукции.  Пакет программного обеспечения включает в себя:  • Adobe Premiere Pro Creative Cloud:  - Точный монтаж. Эффективный монтаж благодаря временной шкале, интуитивной работе с дорожками и разнообразным комбинациям клавиш. Просмотр критически важной информации, такой как дублированные кадры и сквозные правки.  - Link & Locate. Функция Link & Locate позволяет быстро отслеживать клипы, повышая эффективность управления медиафайлами и создаваемыми проектами.  - Lumetri Deep Color Engine. Быстрое применение многофункциональных предварительно настроенных уровней цветов в Adobe Premiere Pro благодаря механизму Lumetri Deep Color Engine. Просмотр и добавление стилей оформления из Adobe SpeedGrade так же легко, как эффект растворения. Импорт таблиц LUT из других систем.  - Точный контроль над звуком. Управление звуком с помощью Audio Clip Mixer, корректировка каждого клипа отдельно. Точная настройка благодаря измерительному средству TC Electronic Radar Loudness и работа с внешними модулями эффектов, такими как VST3 и Audio Units (только для Mac OS).  • Adobe InDesign:  - Повышенная производительность. Улучшенные функции InDesign значительно ускоряют и упрощают рабочий процесс. Благодаря поддержке 64-разрядных вычислений весь объем оперативной памяти используется еще эффективнее. Операции печати и экспорта файлов PDF и INX стали существенно быстрее и надежнее.  - Современный интерфейс. Новый интерфейс InDesign на интерфейсы Adobe Photoshop и Illustrator, что упрощает одновременную работу в нескольких приложениях Adobe. Можно изменять яркость и контрастность интерфейса для четкого отображения макетов страниц.  - Поддержка высокого разрешения и дисплея Retina. Начиная текстами и заканчивая комплексными художественными проектами, каждый элемент проекта InDesign отображается более качественно благодаря поддержке дисплеев Retina высокого разрешения.  - Синхронизация шрифтов. С помощью постоянно расширяемой библиотеки шрифтов Adobe Typekit можно быстро находить нужный шрифт, синхронизировать его с системой и сразу же начинать его использовать.  • Adobe Illustrator:  - Изменение текста. Создание проектов и добавление в них текста с помощью инструмента «Изменение текста». Теперь с символами можно работать как с отдельными объектами: экспериментировать со шрифтами, перемещать, масштабировать и поворачивать текст.  - Изображения в кистях. Узорчатая и дискретная кисти могут содержать растровые изображения, что позволяет создавать сложный дизайн за несколько минут, рисуя обводки, имитирующие мазки натуральной кистью.  - Поиск шрифта. В палитре «Символ» достаточно ввести стиль шрифта, например, «полужирный» или «курсив», название семейства шрифтов или часть названия шрифта. Отобразятся только те результаты поиска, которые отвечают параметрам.  - Синхронизация шрифтов. С помощью постоянно расширяемой библиотеки шрифтов Adobe Typekit можно быстро находить нужный шрифт, синхронизировать его с системой и сразу же начинать его использовать.  - Использование нескольких файлов. Пакетный импорт файлов в Illustrator и управление процессом с помощью новых функций. Теперь можно определять местоположение файлов (изображений, графики и текста), масштабировать их, а также использовать новый вид миниатюр.  • Adobe Photoshop:  - «Умная резкость». Новая функция «Умная резкость» – это современная технология увеличения резкости, которая анализирует изображения, позволяя максимально увеличить четкость, а также значительно снизить шумы и ореолы для создания высококачественных изображений.  - Интеллектуальный повышающий сэмплинг. Позволяет сохранить детали и резкость изображения при его увеличении, не внося шумы.  - Дополнительные функции. Photoshop предоставляет все мощные возможности редактирования изображений и видеомонтажа, а также включает расширенные инструменты редактирования трехмерных объектов и анализа изображений, ранее доступные только в Photoshop Extended.  - Camera Raw 8 и поддержка слоев. Можно применять правки Camera Raw в качестве фильтра для слоев и файлов в Photoshop, а затем улучшайте слои и файлы нужным образом. Новый внешний модуль Adobe Camera Raw 8 позволяет точнее исправлять изображения, устранять искажения перспективы и создавать виньетки.  - Изменяемые прямоугольники со скругленными углами. Теперь программа позволяет изменять размер фигур, а также редактировать их – как до, так и после создания. Если фигура предназначена для размещения на web-странице, достаточно экспортировать данные CSS из файла, чтобы сэкономить время.  • Adobe After Effects:  - Работа с 3D-объектами. Объекты и сцены из ПО CINEMA 4D для работы с 3D-моделированием и анимацией могут использоваться в качестве отснятого материала напрямую в After Effects CC без предварительного рендеринга.  - Инструмент «Уточнить край». Больше не нужно работать с линиями подложки. Достаточно сохранять детали при отделении сложных движущихся элементов, таких как вьющиеся волосы или размытые углы, от сложных фоновых областей.  - Обновленный Warp Stabilizer VFX. Позволяет выбирать, какие объекты внутри сцены необходимо стабилизировать, а также отменять стабилизацию и сохранять исходный масштаб сцены для коррекции сложных снимков, таких как трехмерные панорамы с воздуха.  - 3D-трекинг камеры. Воспроизводит оригинальные движения камеры в сцене, благодаря чему в нее можно добавлять новые слои, включая видео и текстовые слои. Реализована также возможность оптимизации трекинга для уточнения точек трекинга в дальнейшем.  - Глобальный кэш операций. Пользователи могут выполнять больше операций за меньшее время, включая проекты с высоким разрешением. Изображения предварительного просмотра сохраняются и готовы к дальнейшей работе над ними даже после закрытия проекта.  Наличие официального партнёрского статуса поставщика, подтверждённого соответствующим сертификатом или авторизационным письмом производителя | 5 | 5 | 1 год |
|  | **AutoCAD - including specialized toolsets Commercial Single-user Annual Subscription Renewal\*** | Особенности программы  Программное обеспечение должно позволять  разрабатывать сложные качественные проекты и  выпускать сопроводительную документацию к ним.  Инструменты моделирования должны давать возможность проектировать любые объекты и поверхности.  Преобразование онлайн карт в статичные изображения и их печать.  Возможность извлечение кривых изолиний из поверхностей.  Выдавливание и смещение кривых с помощью контекстнозависимого инструмента.  Трехмерное моделирование произвольных форм.  Анализ непрерывности соединения поверхностей.  Управление видовым экраном в рабочей области за счет изменения параметров видовых экранов, видов и визуальных стилей.  Формирование массивов объектов при проектировании в трехмерной среде.  Возможность смены ПСК при помощи многофункциональных ручек.  Возможность использовать канал проекта в корпоративной сети.  Связывание воедино работы на настольном компьютере, в облаке и на мобильном устройстве.  Поддержка технологии Trusted DWG для обеспечения точности чертежей  Взаимодействие с Autodesk 360, синхронизация файлов и пользовательских настроек, импорт моделей Autodesk Inventor.  Поддержка формата PDF для простого обмена проектами и повторного использования наработок.  Работа с помощью web интерфейса или мобильного устройства.  Выбор и редактирование типовых материалов поверхностей.  Возможность установки на операционные системы Microsoft Windows, Apple MacOS.  Наличие официального партнёрского статуса поставщика, подтверждённого соответствующим сертификатом или авторизационным письмом производителя | 11 | 11 | 1 год |

*\* Приобретение эквивалента невозможно в связи с несовместимостью товаров. В корпоративной сети и удаленных филиалах Заказчика эксплуатируется программное обеспечение, соответствующее наименованиям, указанным в Перечне и объемах поставляемого программного продукта (программного обеспечения). В связи с необходимостью поддержания совместимости с установленным на компьютерах и серверах Заказчика программным обеспечением, требуется приобретение лицензий на право использования программного обеспечения на объектах Заказчика, соответствующих лицензиям, указанным в Перечне и объемах поставляемого программного продукта (программного обеспечения).*